



PUPILPLANET FOTELIK SAMOCHODOWY DLA ZWIERZĄT



link to the product:

<https://www.batna24.com/cs/p/transpondery/pupilplanet-fotelik-samochodowy-dla-zwierzat>

Price: **99,00 zł** gross / 80,49 zł net

Manufacturer: PUPILPLANET

Referention number: DNXGHJHPHRMMIH



Full product description

Autosedačka - bezpečné cestování pro vašeho domácího mazlíčka

Každá cesta s vaším domácím mazlíčkem by měla být klidná a bez stresu - pro vás i pro vašeho mazlíčka. S autosedačkou PUPILPLANET je přeprava malých psů a dalších zvířat pohodlnější a bezpečnější. Tato autosedačka pomáhá zabránit nekontrolovatelnému pohybu vašeho mazlíčka během jízdy, chrání čalounění a poskytuje stabilní sedadlo.



Bezpečně - protože bezpečnost je klíčová

Sedačka je vybavena klipem na postroj, který účinně zabraňuje pohybu vašeho mazlíčka během jízdy. To zaručuje, že ani v případě náhlého brzdění váš mazlíček ze sedačky nespadne. Vy se tak můžete v klidu soustředit na řízení.



Psí auto - rychlá instalace, pohodlné použití

Montáž není vůbec žádný problém - k upevnění sedačky na přední nebo zadní sedadlo stačí jen několik pohybů. Nastavitelné popruhy umožňují nastavit výšku a napnutí pro zajištění stability a bezpečnosti. Celek pevně drží na sedadle, aniž by klouzal nebo se protácel. Když sedačku nepoužíváte, snadno ji složíte a uložíte.



Sedadlo - snadno se čistí, hůře se špiní

Materiál této autosedačky pro psy je voděodolný a odolný proti skvrnám. Stačí ji otřít vlhkým hadříkem a je připravena k dalšímu použití. Vnitřek je měkký, ale praktický - neabsorbuje pachy ani se nedeformuje. Snadné čištění je velkou úsporou času, zejména po procházce v dešti.



Lair - pohodlné sedadlo na cesty

Je to nejen sedátko, ale také dočasný pelíšek pro domácí mazlíčky. Vnitřní prostor je dostatečně prostorný, aby si na něj mohl malý pes nebo kočka pohodlně sednout nebo lehnout. Díky tomu je zvíře při jízdě klidnější a méně stresované. Autosedačka funguje jako přepravka a sedadlo v jednom a poskytuje vašemu mazlíčkovi pocit bezpečí a pohodlí.

